

## **Тайминг мероприятия:**

**10.30 – 11.30** – Регистрация команд.

Каждая команда получит:

- карту с указанием всех точек маршрута
- загадку, которую они решают на протяжении всей игры
- маршрутный лист, куда будут проставляться баллы

**11:30** – инструктаж команд.

**13:30** – планируемое время окончания прохождения квеста

**13:40** – подведение итогов, вручение призов победителям и сертификатов участникам

## **Как проходит игра:**

1) На старте команда получает все необходимые материалы. Организаторы подробно объясняют, что нужно делать и до какого времени проходит игра.

Также у команд есть телефон организаторов, по которому можно связаться в случае трудностей во время игры. После этого команда отправляется на первую точку.

2) На первой точке команду встречает организатор. Его будет легко узнать по специальной униформе. Команде будет предложено выполнить некое задание. За выполнение задания команды получают баллы. Чем лучше было выполнено задание, тем больше баллов получит команда.

3) После выполнения задания команде будет предложено, с помощью выданного инвентаря, убрать небольшую территорию.

4) В конце выполнения задания организатор ставит баллы, заработанные командой, в маршрутный лист и выдаёт загадку, которая пригодится команде для выполнения задания, выданного на старте.

5) Затем команда может отправляться на следующую точку. Чтобы команда, идущая по своему маршруту, случайно не посетила точку, которая относится к другому маршруту нами предусмотрена специальная система, которая будет действовать на всех точках.

6) После того, как команда посетила все точки, она возвращается на финиш, предъявляет организатору свой маршрутный лист и получает заслуженные награды.

## **Финальное задание**

На старте команда получит загадку, которую можно отгадать только посетив все точки маршрута. Она представляет собой распечатанную таблицу, которая заполнена буквами.

На каждой точке, после выполнения всех заданий команда будет получать зашифрованное слово. После того как команда получит все зашифрованные слова, она может приступить к разгадке задания.

Все слова, которые команда сможет расшифровать, необходимо будет найти и вычеркнуть из квадрата, который был выдан на старте. Если всё сделать верно, то в квадрате останется всего несколько букв, из которых складывается финальное слово.